

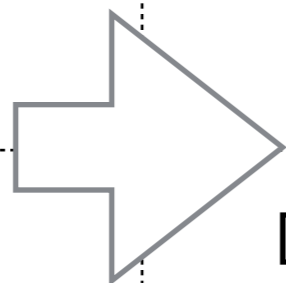
# **WORKSHOP**

Aktiverende undervisning

“Workshoppen fokuserer på forskellige strategier til aktiverende undervisning med brug af teknologi og deltagerne arbejder med at designe en aktivitet til et kommende kursus.”

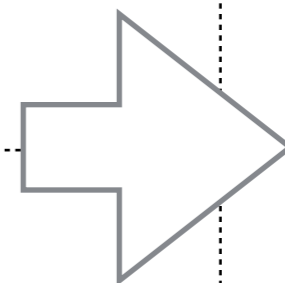
## Handling

Det, de studerende skal kunne efter kurset er slut:



## Træning

Det, de studerende skal træne for at kunne det:



## Pensum

Det, de studerende skal læse:

# Træningsaktivitet som blended learning

## I undervisningen

Holdundervisning, forelæsning ...

## Udenfor undervisning

Blackboard, gruppearbejde, forberedelse ...

Aktiviteten  
rammesættes ...

De studerende  
gennemfører  
aktiviteten ...

De studerende får  
feedback på deres  
gennemførelse ...



Tag udgangspunkt i læringsmål



Vær bevidst om formålet



Skab synergi mellem aktiviteter



Sørg for høj kvalitet i blended learning-aktiviteter



Kend dine studerende

Skab relationer mellem de studerende



Design forløbet fra bunden

Overvej alle muligheder



Forbered dine studerende

Evaluer og tilpas



Maria Hvid Stenalt  
mstenalt@au.dk  
8716 6079



Tobias Alsted  
Nielsen  
tan@au.dk  
8716 2569



Linda Greve  
greve@au.dk  
8716 5548



Anne-Mette  
Alsholm  
aalsholm@au.dk  
8716 4734



Mathias Elmoose  
Andersen  
elmose@au.dk  
8716 6028



Dorte Sidelmann  
Rossen  
dsr@au.dk  
8716 2568

Vi hjælper med  
re-design og teknologi

CUL.au.dk  
TREAT.au.dk